

Sel Afetlerinde Kurtarma Ekiplerinin Olay Yeri Yönetim ve Kurtarma becerilerini Geliştirmeye Yönelik Sanal Gerçeklik Tabanlı Tatbikat Platformu ve Eğitim Programı Geliştirilmesi

Özet

Sel afetleri dünyada en sık görülen, en fazla can ve mal kaybına yol açan afetler arasındadır. Farklı disiplinlerden öğretim üyelerinin katılımı ile yürütülecek olan proje üç aşamada tamamlanacaktır. İlk aşamada sanal gerçeklik tabanlı eğitim faaliyetleri için eğitim programı geliştirilecektir. Bu aşama Kim (2015) tarafından yeterliliğe dayalı eğitim programı hazırlanması için tasarlanan kavramsal çerçeveye göre yürütülecek olup beş adımda gerçekleştirilecektir. Bu adımlar (1) kurtarma ekiplerinin sahip olması gereken temel bilgilerin ve yeterliliklerin saptanması, (2) eğitim programında ele alınacak temel becerilerin ve sanal gerçeklik tabanlı eğitim platformunda bu becerileri değerlendirmeye yönelik başarı ölçütlerinin tespit edilmesi, (3) eğitim programının tasarlanması, (4) programın değerlendirilmesi, (5) katılımcıların değerlendirilmesi şeklindedir. Program geliştirme aşamasında Afet Tıbbi Öğretim Üyeleri, Eğitim Programları ve Öğretim alan uzmanları, Ulusal Medikal Kurtarma Ekipleri (UMKE) ve İl Afet ve Acil Durum Yönetimi Başkanlığında (AFAD) görevli uzmanlardan görüş alınacak, ayrıca konuya ilişkin ulusal ve uluslararası yayımlar ve rehberler incelenecektir. Eğitim programı temel teorik bilgileri, teknik beceri eğitimlerini ve tatbikat senaryolarını içeren vaka çalışmalarını kapsayacaktır. Projenin ikinci aşamasında bu eğitim programının uygulanacağı sanal gerçeklik tabanlı tatbikat platformu, tasarım ve geliştirme araştırması yöntemi takip edilerek geliştirilecektir. Projenin üçüncü aşamasında sel afetlerinde görevli kurtarma ekipleriyle sanal gerçeklik tabanlı eğitim etkinlikleri gerçekleştirilecektir. Seller, tıbbi kurtarma ekiplerinin karmaşık ve olağanüstü koşullarda müdahale etmesini gerektiren yüksek aciliyete sahip olaylardır. Bu afetlerde müdahale için gerekli becerilerin zamanla körelmemesi için kurtarma ekiplerinin düzenli olarak tatbikatlarla eğitilmesi gerekmektedir. Ancak gerek maliyet ve güvenlik gerekse sel ortamını gerçeğe yakın benzerlikte tasarlanmanın güçlüğü, düzenli tatbikatların yürütülmesini önemli ölçüde zorlaştırmaktadır. Geliştirilen sanal gerçeklik tabanlı tatbikat platformu ve eğitim programı ile tatbikat ve eğitim etkinliklerinin maliyetinin düşürülmesine, düzenli aralıklarla tekrar edilebilmesine ve sel afetlerinde yaşanan can kayıplarının azaltılmasına katkı sağlanması beklenmektedir.

Anahtar Kelimeler: Afet yönetimi, Olay yeri yönetimi, Sanal Gerçeklik, Sel